



Dionis Çollaku ka përfunduar studimet Bachelor në Inxhinieri Informatike dhe Masterin Shkencor në Inteligjencë Artificiale pranë Akademisë së Forcave të Armatosura (AFA), nën varësinë e Ministrisë së Mbrojtjes. Aktualisht punon si specialist ICT dhe menaxhon qendrën Pearson VUE pranë Universitetit Barleti, ndërsa gjithashtu është Ekspert i Inteligjencës Artificiale pranë B.I.R.D (Barleti Institute of Research and Development).

Ai ka përvojë profesionale në kompanitë më me emër në vend, ku ka zhvilluar mbajturi role të ndryshme dhe ka zhvilluar aftësi profesionale.

Ka marrë pjesë në konferenca ndërkombëtare, përfshirë Quantum Machines dhe Acronis në Shtetet e Bashkuara, si dhe EIT Food në Tiranë, ku prezantoi mbi implementimin e robotikës dhe AI në bujqësi dhe u vlerësua me një çmim.

Eksperienca e tij praktike përfshin zhvillimin e një sistemi menaxhimi hotelesh në C++, punën me databaza MySQL, krijimin e një aplikacioni për blerje online me Java dhe MySQL, ndërtimin e një platforme web me HTML, CSS, JavaScript dhe Bootstrap, si dhe zhvillimin e një aplikacioni Android me Kotlin.

Dionis Çollaku holds a Bachelor's degree in Computer Engineering and a Master of Science in Artificial Intelligence from the Armed Forces Academy (AFA), under the Ministry of Defense. He currently works as an ICT Support and manages the Pearson VUE center at Barleti University, while also serving as an AI Expert at B.I.R.D (Barleti Institute of Research and Development).

He has professional experience with some of largest organizations, where he has developed strong skills in information technology, systems development, and technical support.

He has participated in international conferences including Quantum Machines and Acronis in the United States, as well as EIT Food in Tirana, where he presented on robotics and AI in agriculture and received an award.

His practical experience includes developing a hotel management system in C++, working with MySQL databases, building an online shopping application using Java and MySQL, creating a web-based phone store using HTML, CSS, JavaScript, and Bootstrap, and developing an Android application using Kotlin.